

La magia es un puente que te permite ir del mundo visible hacia el invisible. Y aprender las lecciones de ambos mundos.

[Paulo Coelho](#)

El más bello sentimiento que uno puede experimentar es sentir el misterio.

Esta es la fuente de todo arte verdadero, de toda verdadera ciencia. Aquel que nunca ha conocido esta emoción, que no posee el don de maravillarse ni de encantarse, más vale que estuviera muerto: sus ojos están cerrados...

[Albert Einstein](#)

Dejémonos Ilusionar con .....



Aparecium

## ¿QUE PROPONEMOS ?

Ofrecemos varias propuestas, todas divertidas, originales y que seguro serán recordadas en mucho tiempo!!!

## “CLUEDO CON MENTALISMO”

Sin duda una experiencia inolvidable, ya que nuestro profesional del ilusionismo **GRECA** no dejará a nadie indiferente



**APARECIUM MAGIC TOUR**, propone un juego de MISTERIO, parecido al Cluedo, pero con un director de orquesta muy especial, que sin él NADA sería igual.  
Proyecto diseñado y creado por **GRECA**

## ¿QUIEN ES GRECA?

### **Mentalista y Co Creador y Profesor de iMagicBox (Grupo CIFE)**

**GRECA** es un mentalista madrileño, nacido en octubre de 1973. De alma y mente inquieta. Ha viajado por gran parte del mundo (Argentina, Rusia, África, Europa...) en busca de conocimientos. Vicepresidente de la Asociación de Magos Aficionados y Profesionales de España y miembro de la sociedad española de ilusionismo, en el círculo de Madrid. GRECA ha presentado sus sorprendentes efectos en:

**Eventos corporativos:** Pall Mall, Ron Brugal, BMW, HP, Banco Santander, Fujitsu Siemens, Master Cadena, Mead Johnson... **Televisión:** TVE, Tele5, Cuatro, Telemadrid, City TV, Segovia TV, CLTV...

**Teatros:** Alfil, Arenal, Cervantes, Jaime salom, La Cripta Mágica, La Gran escuela de Magia de Tamariz, La Plaza de las Artes, Teatro de la Córrala, María

Zambrano, Rosalía de Castro, Dulce Chacón, La Tramontana, Círculo Mágico de Granada...

**Festivales temáticos de magia:** Hocus Pocus, I festival de magia de la costa dorada, Memorial Arturo de Ascanio/Memorial Frakson, Aparecium...

**Fiestas privadas:** El Canto del loco, Changó, Ballantines, Zona 0, Hospital Central, Hombres, mujeres y viceversa...

**Es un mago que utiliza sus 5 Sentidos para crear la ilusión de un 6º**

**GRECA** sigue buscando nuevas fórmulas para sorprender, para poner su mente y la de sus espectadores a prueba, siempre tratando de descubrir, nuevos rincones por recorrer de esta maravillosa y desconocida tierra que es LA MENTE HUMANA...

## EL JUEGO

### LA TRAMA

El juego transcurre durante la celebración de una fiesta en los movidos años 20 del siglo pasado, en la que se cometerá un crimen. Pero como no existe el crimen perfecto, este tampoco lo es y en el proceso han quedado pistas...

El juego consistirá en descubrir y encontrar la carta de la extorsión y descubrir los motivos del asesino.

Habrà una carta, rota en pedazos, que los jugadores tendrán que buscar, para poder recomponerla. La carta troceada, se convertirá en un puzzle. Pero para complicarlo un poco más, también habrá falsas pistas (pedazos de cartas falsas).

Cuando los jugadores encuentren los pedazos, deberán llevárselo a nuestro Psíquico tarotista (Mentalista Greca), que les dirá qué pedazos son falsos y cuales son válidos.



Durante la investigación, solo descubrirán los motivos del asesino (librarse de un chantaje, como verán en la carta de la extorsión), y con un poco de suerte consigan las pruebas del mismo. Pero no sabrán su identidad. Ya que la identidad de asesino se determinará por azar, y será Greca el encargado de averiguar quién es el asesino. Hará, un polígrafo humano (20 minutos aprox.) y mediante preguntas... en las que identificará quién miente y quién dice la verdad... hallará al asesino.

En la descripción de sus personajes se les indica claramente, que cualquiera puede ser el asesino, para ello, se puede leer al final de todas las descripciones la frase "porque debes saber algo muy importante y no olvidarlo... En este juego el asesino **PUEDES SER TÚ**."

## CONDICIONES

Actividad para un máximo de **26-28** valientes que quieran experimentar sensaciones y divertirse con nosotros.

Incluimos todo el material físico pertinente para el buen funcionamiento de la actividad, como distintas tarjetas, cartas, etc

No se incluye los premios o regalos que la empresa quiera aportar ni el atrezzo (aunque podemos proporcionarlos).

# GRACIAS

## Gracias por confiar en nosotros

- Contamos con los elementos artísticos, el material y el equipo humano y técnico necesarios para que su evento sea todo un éxito, aunque usted no lo haya planificado previamente.
- Nuestro objetivo es hacerle ahorrar tiempo y dinero, ofreciendo originalidad, creatividad y personalidad para que su evento sea recordado durante mucho tiempo.
- Asumimos cualquier reto, porque es lo que nos gusta.
- Somos diferentes, somos **APARECIUM MAGIC TOUR**.

Para cualquier consulta...



Jose Miguel Garriga

Eventos de Ilusionismo & Management

Email:

Empresas [comercial@apareciummagictour.com](mailto:comercial@apareciummagictour.com)

Particulares [apareciummagictour@gmail.com](mailto:apareciummagictour@gmail.com)

Tno +34 636493133